

Bezpieczeństwo w komputerze

Dominik Sidorek

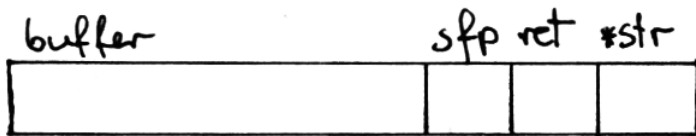
12 stycznia 2007

Jak przepełniamy bufor?

Przykład cacka z dziurką:

```
void function(char *str) {  
    char buffer[16];  
  
    strcpy(buffer, str);  
}
```

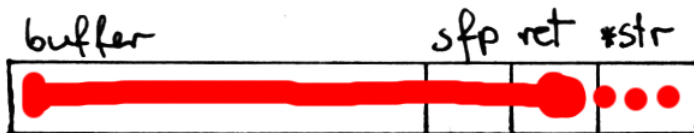
Stack frame:



Przepełniliśmy bufor!

Tak zwany "stack smash"

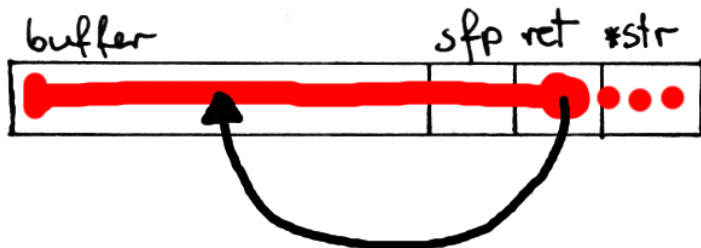
Przepełnienie bufora:



Mamy w `ret` to co chcemy!
Co dalej?

Atak typu "shellcode"

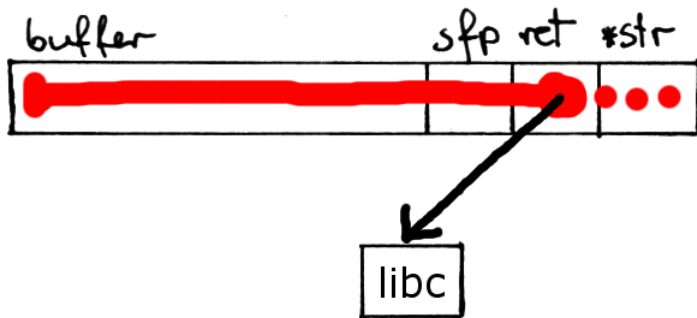
Wykonujemy nasz kod:



Na przykład spałnujemy shella:

```
void main() {  
    char *name[2];  
    name[0] = "/bin/sh";  
    name[1] = NULL;  
    execve(name[0], name, NULL);  
}
```

Atak typu "return-to-libc"



Na przykład wywołujemy `system()`

Haczyki na krakera

- ▶ Adres powrotu w `ret` jest bezwzględny.
- ▶ Zamazaliśmy `sfp`.

Generowanie bezpiecznego kodu:

Język / biblioteki

- ▶ Uważać :)
 - ▶ Zalety: Małe wymagania, zabawne
 - ▶ Wady: Nieskuteczne
- ▶ Bezpieczny, wysokopoziomowy język
- ▶ Biblioteki np. STL
 - ▶ Zalety: Automatyczne, pewne
 - ▶ Wady: Gotowy kod, wyszkolenie programistów, wydajność

Generowanie bezpiecznego kodu:

Język / biblioteki

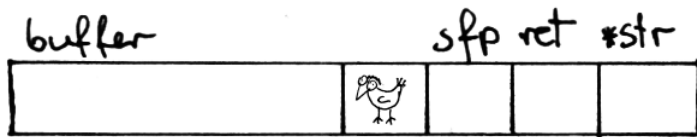
- ▶ Uważać :)
 - ▶ Zalety: Małe wymagania, zabawne
 - ▶ Wady: Nieskuteczne
- ▶ Bezpieczny, wysokopoziomowy język
- ▶ Biblioteki np. STL
 - ▶ Zalety: Automatyczne, pewne
 - ▶ Wady: Gotowy kod, wyszkolenie programistów, wydajność

Praktyka pokazuje, że są to mało praktyczne rozwiązania.

Generowanie bezpiecznego kodu:

Na poziomie kompilacji: Kanarki

A oto kanarek:



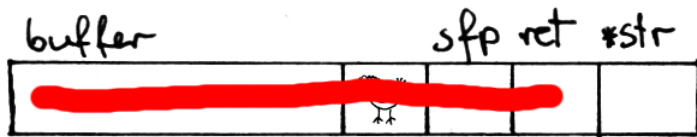
Kanarek jest losowy lub (losowy XOR dane kontrolne)

- ▶ Zmniejsza wydajność
- ▶ Atak powoduje zakończenie

Generowanie bezpiecznego kodu:

Na poziomie kompilacji: Kanarki

A oto kanarek:



Kanarek jest losowy lub (losowy XOR dane kontrolne)

- ▶ Zmniejsza wydajność
- ▶ Atak powoduje zakończenie

Zabezpieczenia systemowe

ASLR

ASLR to:

- ▶ Space Layout Adress Randomization

Losowo zmieniać można:

- ▶ `mmap()` base
- ▶ Stack base
- ▶ Heap base

Zabezpieczenia systemowe

ASLR

ASLR to:

- ▶ Space Layout Adress Randomization
- ▶ Randomization Space Layout Adress

Losowo zmieniać można:

- ▶ `mmap()` base
- ▶ Stack base
- ▶ Heap base

Zabezpieczenia systemowe

ASLR

ASLR to:

- ▶ Space Layout Adress Randomization
- ▶ Randomization Space Layout Adress
- ▶ **A**dress **S**pace **L**ayout **R**andomization

Losowo zmieniać można:

- ▶ mmap() base
- ▶ Stack base
- ▶ Heap base

Zabezpieczenia systemowe

NX

- ▶ Non eXecutable (DX, W xor X)
- ▶ Bit oznaczający fragment pamięci jako dane, jest chroniony przed wykonaniem.
- ▶ Może być sprzętowy lub emulowany (np. PaX)
- ▶ Nie chroni przed return-to-libc

Implementacje

Paczki na gcc:

- ▶ ProPolice - kanarki, przestawianie pól w strukturach
- ▶ StackGuard - kanarki

Systemy operacyjne:

- ▶ PaX. Paczka na Linuksa, ASLR, NX (także emuluje), także inne mechanizmy, bardzo rozbudowany
- ▶ Linux - od 2.6.12 obsługuje NX, ASLR
- ▶ OpenBSD, Solaris, Vista - NX, ASLR

Robaki

- ▶ *Robak* jest to program samoreplikujący przez sieć.
- ▶ Robak to nie wirus; nie potrzebuje programu nosiciela
- ▶ Robak to nie trojan; nie udaje przydatnego programu
- ▶ Oczywiście granice bywają płynne

Sposoby mnożenia się

- ▶ E-mail i komunikatory
- ▶ Sieci P2P
- ▶ Samodzielnie przez sieć

Szkody powodowane przez robaki

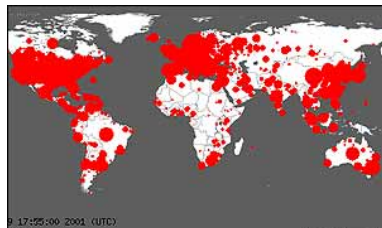
- ▶ Przeciążenie sieci i komputerów
- ▶ Lokalne szkody - kasowanie, kodowanie plików
- ▶ Tworzenie backdoorów
- ▶ Botnet - rozsyłanie spamu i ataki DOS

Morris Worm

2 Listopada 1988

- ▶ sendmail, finger, rsh, słabe hasła
- ▶ VAX / BSD4/SUN3
- ▶ 6000 zakażonych, ok. 10% internetu

Code Red



19 Lipca 2001

- ▶ buffer overflow w MS ISS
- ▶ w szczycie 359k systemów
- ▶ Modyfikował strony, próba DOS

SQL Slammer

25 Stycznia 2003

- ▶ buffer overflow w MS SQL Server / DE
- ▶ 376 bajtów; mieści się w pakiecie UDP
- ▶ 75k systemów w ciągu kilku godzin
- ▶ Przeciążył wiele routerów

IDS

- ▶ IDS - Intrusion Detection System
- ▶ NIDS - Network IDS
- ▶ PIDS - Protocol Based IDS
- ▶ APIDS - Application Specific PIDS

Network IDS

- ▶ System biernie analizujący ruch w sieci
- ▶ Wykrywa skanowanie portów, DOS, podejrzany duży ruch
- ▶ Może wykrywać niektóre próby włamań: shellcode, nop
- ▶ Aktualizacja czarnych list
- ▶ np: Snort

Protocol Based / Application Protocol IDS

- ▶ Świadome protokołu np: HTTP, nawet SQL
- ▶ Mogą wykryć nieprawidłowości niezauważalne prostą analizą pakietów

Także nazywane Application Level Firewall

- ▶ Proxy
- ▶ Analogicznie do typowego firewalla mogą filtrować na podstawie reguł