

Ciągły fragment rachunku μ

Marek Czarnecki

Wydział Filozofii i Socjologii
Uniwersytet Warszawski

Wydział Matematyki, Informatyki i Mechaniki
Uniwersytet Warszawski

Warszawa, 28 maja 2009

Motywacje

1. Rozważamy logiki wzbogacone o operator najmniejszego punktu stałego (modalny rachunek μ , $LFP=FO+\mu$),

Motywacje

1. Rozważamy logiki wzbogacone o operator najmniejszego punktu stałego (**modalny rachunek μ** , $LFP=FO+\mu$),
2. Ciągły fragment jest silnie powiązany z ciągłością w sensie Scotta,

Motywacje

1. Rozważamy logiki wzbogacone o operator najmniejszego punktu stałego (**modalny rachunek μ** , $LFP=FO+\mu$),
2. Ciągły fragment jest silnie powiązany z ciągłością w sensie Scotta,
3. Ciągły fragment jest naturalnym rozszerzeniem PDL,

Motywacje

1. Rozważamy logiki wzbogacone o operator najmniejszego punktu stałego (**modalny rachunek μ** , $LFP=FO+\mu$),
2. Ciągły fragment jest silnie powiązany z ciągłością w sensie Scotta,
3. Ciągły fragment jest naturalnym rozszerzeniem PDL,
4. Badanie relacji pomiędzy formułami ciągłymi, a konstruktywnymi – przybliżanie formuł konstruktywnych ciągłymi.

Contents

Wstęp

Składnia i semantyka

Proste własności

Automaty i gry dla rachunku μ

Ciągły fragment rachunku μ

Ciągłość, a ciągłość w sensie Scotta

Formuły konstruktywne i ich związki z ciągłymi

Chwytnie ciągłego fragmentu

Klasy formuł $CF(P \cup X)$

$CF(p) \approx$ formuły ciągłe względem p

Składnia rachunku μ

Definicja

Prop – skończony zbiór zmiennych zdaniowych, Var – przeliczalny zbiór zmiennych.

Formuły rachunku μ definiujemy indukcyjnie:

$$\varphi \longrightarrow \mathbb{T} \mid p \mid x \mid \varphi \vee \varphi \mid \neg \varphi \mid \diamond \varphi \mid \mu x. \varphi,$$

gdzie $p \in \text{Prop}$, $x \in \text{Var}$ oraz każde wystąpienie zmiennej x w $\mu x. \varphi$ poprzedzone jest parzystą ilością negacji.

Skróty notacyjne: $\varphi \wedge \psi$, $\square \varphi$ oraz $\nu x. \varphi$ są skrótami dla odpowiednio $\neg(\neg \varphi \vee \neg \psi)$, $\neg \diamond \neg \varphi$ oraz $\neg \mu x. \neg \varphi[\neg x/x]$.

Modele Kripkego

Definicja

Ramą Kripkego nazywamy parę (M, R) , gdzie M jest niepustym zbiorem, a $R \subseteq M^2$.

Modelem Kripkego nazywamy trójkę (M, R, V) , gdzie (M, R) jest ramą Kripkego, a $V : \text{Prop} \rightarrow \mathcal{P}(M)$ jest ewaluacją (valuation) zmiennych zdaniowych.

Kiedykolwiek zachodzi sRt , wtedy t nazwiemy następnikiem s .
Przez $R(s)$ oznaczać będziemy zbiór następników s .

Semantyka Kripkego

Dla dowolnej formuły φ rachunku μ , modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$ oraz wartościowania (assignment) $\tau : \text{Var} \rightarrow \mathcal{P}(M)$ definiujemy $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau}$ – podzbiór zbioru M (zbiór punktów, w których φ jest prawdziwe).

- ▶ $\varphi = \top$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = M$,
- ▶ $\varphi = p$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = V(p)$,
- ▶ $\varphi = x$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = \tau(x)$,
- ▶ $\varphi = \theta_1 \vee \theta_2$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = \llbracket \theta_1 \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} \cup \llbracket \theta_2 \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau}$,
- ▶ $\varphi = \neg \theta$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = M - \llbracket \theta \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau}$,
- ▶ $\varphi = \diamond \theta$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = \{t \in M \mid \exists s \in M (tRs \wedge s \in \llbracket \theta \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau})\}$,
- ▶ $\varphi = \mu x. \theta$, to $\llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau} = \bigcap \{A \subseteq M \mid \llbracket \theta \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau[x:=A]} \subseteq A\}$, gdzie $\tau[x := A]$ to wartościowanie τ' takie, że $\tau'(x) = A$ oraz $\tau'(y) = \tau(y)$, dla $x \neq y$.

Uwaga

$\llbracket \mu x. \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau}$ jest najmniejszym punktem stałym odwzorowania $\varphi_x : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$ zdefiniowanego jako $\varphi_x(A) = \llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau[x:=A]}$, dla $A \subseteq M$.

Podobnie definiujemy odwzorowanie $\varphi_p : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$ jako $\varphi_p(A) = \llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}[p:=A], \tau}$, gdzie $\mathcal{M}[p:=A] = (M, R, V')$ to model taki, że $V'(p) = A$ oraz $V'(q) = V(q)$, dla $q \neq p$.

Konwencje

Konwencje notacyjne

Dla $s \in \llbracket \varphi \rrbracket_{\mathcal{M}, \tau}$ piszemy $\mathcal{M}, s \Vdash_{\tau} \varphi$ i powiemy, że φ jest prawdziwe w s przy wartościowaniu τ .

Dla zdań pomijamy wartościowanie τ .

Piszemy $\varphi \models \psi$, gdy dla dowolnych modeli \mathcal{M} , punktów $s \in |\mathcal{M}|$ z $\mathcal{M}, s \Vdash \varphi$ wynika $\mathcal{M}, s \Vdash \psi$.

Definicja

Formuła φ jest **monotoniczna względem p** jeżeli dla dowolnych modeli $\mathcal{M} = (M, R, V)$ oraz dowolnych wartościowań τ i podzbiorów $A, B \subseteq M$ spełniających $A \subseteq B$ zachodzi $\varphi_p(A) \subseteq \varphi_p(B)$.

Semantyka przez gry

Gra semantyczna

Niech $\mathcal{M} = (M, R, V)$ będzie modelem, $s \in M$, τ będzie wartościowaniem oraz φ będzie formułą rachunku μ .

Gra semantyczna dla \mathcal{M} , s , τ , φ rozgrywa się między dwoma graczami: **Adamem** i **Ewą**. Jest to uogólnienie standardowej gry semantycznej dla logiki modalnej.

Pozycje w grze to czwórki: (t, ψ, Z, i) , gdzie $t \in M$, ψ formuła, $Z \subseteq_{fin} \text{Var} \times \text{Form}_\mu$ oraz $i \in \{0, 1\}$. Pozycje w których $i = 0$ są standardowe, natomiast te z $i = 1$ oznaczają, że gracze „zamienili się rolami” (przeszliśmy nieparzyście wiele razy przez negację).

Stan początkowy to $(s, \varphi, \emptyset, 0)$.

Definicja

Powiemy, że $y \in \text{Var}$ jest **bardziej na zewnątrz** od $x \in \text{Var}$ w formule φ , gdy φ ma podformułę postaci $\mu x.\chi(x, y)$ lub $\nu x.\chi(x, y)$ i y jest wolna w χ .

Gra semantyczna dla rachunku μ

- ▶ $(s, \top, Z, 0)$ – wygrywa Ewa,
- ▶ $(s, x, Z, 0)$ oraz x nie została związana – jeśli $s \in \tau(x)$ wygrywa Ewa, wpp wygrywa Adam,
- ▶ $(s, p, Z, 0)$ – jeśli $s \in V(p)$ wygrywa Ewa, wpp wygrywa Adam,
- ▶ $(s, \theta_1 \vee \theta_2, Z, 0)$ – Ewa wybiera pomiędzy $(s, \theta_1, Z, 0)$, a $(s, \theta_2, Z, 0)$,
- ▶ $(s, \theta_1 \wedge \theta_2, Z, 0)$ – Adam wybiera pomiędzy $(s, \theta_1, Z, 0)$, a $(s, \theta_2, Z, 0)$,
- ▶ $(s, \neg\psi, Z, 0)$ – Ewa wybiera $(s, \psi, Z, 1)$,
- ▶ $(s, \diamond\psi, Z, 0)$ – Ewa wybiera $(t, \psi, Z, 0)$, dla t – dowolnego następnika s ,
- ▶ $(s, \square\psi, Z, 0)$ – Adam wybiera $(t, \psi, Z, 0)$, dla t – dowolnego następnika s ,
- ▶ $(s, \nu x.\psi, Z, 0)$ – Ewa wybiera $(s, \psi, Z \cup \{(x, \psi)\}, 0)$,
- ▶ $(s, \mu x.\psi, Z, 0)$ – Adam wybiera $(s, \psi, Z \cup \{(x, \psi)\}, 0)$,
- ▶ $(s, x, Z, 0)$ oraz $(x, \psi) \in Z$ – Ewa wybiera $(s, \psi, Z, 0)$.

Gra semantyczne dla rachunku μ (2)

W pozycjach $(s, \psi, Z, 1)$ wszystkie przejścia się dualizują (zamieniamy wszędzie Adam na Ewa i na odwrót).

Warunek zwycięstwa

W grze nieskończonej wygrywa Ewa, gdy najbardziej zewnętrzna ze zmiennych występujących w rozgrywce nieskończenie wiele razy jest związana operatorem ν .

Twierdzenie

$\mathcal{M}, s \Vdash_{\tau} \varphi$ dokładnie wtedy, gdy Ewa ma strategię wygrywającą w odpowiedniej grze semantycznej.

Własności rachunku μ

Uwaga

Prawdziwość zdania w punkcie s zależy jedynie od punktów dostępnych z s (być może w większej ilości kroków). Fakt ten motywuje do wprowadzenia następującej definicji podmodelu generowanego przez s .

Definicja

Niech $\mathcal{M} = (M, R, V)$ będzie modelem. Podzbiór $N \subseteq M$ jest **domknięty w górę**, gdy dla dowolnych $s, t \in M$ jeżeli sRt oraz $s \in N$, to $t \in N$.

Model $\mathcal{N} = (N, S, U)$ jest **podmodelem generowanym w \mathcal{M}** jeżeli $N \subseteq M$ jest domknięty w górę, $S = R \cap (N \times N)$ oraz dla każdego $p \in \text{Prop}$ $U(p) = V(p) \cap N$. Jeżeli $N' \subseteq M$, to powiemy, że $\mathcal{N} = (N, S, U)$ jest **podmodelem generowanym przez N'** jeżeli \mathcal{N} jest podmodelem generowanym w \mathcal{M} oraz N jest najmniejszym domkniętym w górę zbiorem zawierającym N' .

Własności rachunku μ cd.

Definicja

Punkt s jest korzeniem modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$, gdy dla dowolnego $t \neq s$ istnieje ścieżka od s do t (w sensie relacji R). Model $\mathcal{M} = (M, R, V)$ nazwiemy **ω -rozszerzonym** jeżeli jest drzewem takim, że dla dowolnego $s \in M$ oraz dowolnego jego następnika t istnieje nieskończenie wiele różnych bisymilarnych następników s .

Twierdzenie

Niech $\mathcal{M} = (M, R, V)$ będzie modelem i niech $s \in M$. Istnieje ω -rozszerzony model $\mathcal{M}' = (M', R', V')$ taki, że s oraz korzeń $s' \in M'$ są bisymilarne. W szczególności dla dowolnego zdania φ rachunku μ $\mathcal{M}, s \Vdash \varphi$ dokładnie wtedy, gdy $\mathcal{M}', s' \Vdash \varphi$.

Definicja

μ -automat \mathbb{A} nad skończonym alfabetem Σ to krotka (Q, q_0, δ, Ω) , gdzie Q jest skończony zbiór stanów, $q_0 \in Q$ jest stanem początkowym, $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}\mathcal{P}(Q)$ jest funkcją przejścia oraz $\Omega : Q \rightarrow \mathbb{N}$ jest funkcją parzystości.

Dla modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$ wraz z etykietowaniem $L : M \rightarrow \Sigma$ ($L : M \rightarrow \mathcal{P}(\text{Prop})$) oraz punktu $s \in M$ \mathbb{A} -gra w \mathcal{M} z pozycją startową (s, q_0) rozgrywa się pomiędzy dwoma graczami: Duplikatorem i Spoilerem.

μ gry – przebieg rozgrywki

Rozgrywka

W pozycji (t, q) ruch wykonuje Duplicator:

- ▶ wybiera *oznaczenie* $m : Q \rightarrow \mathcal{P}\{u : tRu\}$, gdy $(u \in m(q))$ powiemy, że u jest oznaczone przez q ,
- ▶ wybiera *opis* D z $\delta(q, L(t))$,
- ▶ m i D muszą spełniać:
 - ▶ Gdy $q' \in D$, istnieje u taki, że tRu oznaczony przez q' ,
 - ▶ Gdy tRu , istnieje $q' \in D$ taki, że u jest oznaczone przez q' .

Następnie Spoiler wybiera (u, q') takie, że $t \in m(q')$.

Każdy z graczy wygrywa, gdy przeciwnik nie może wykonać ruchu.

W nieskończonych rozgrywkach $(s, q_0), (s_1, q_1), \dots$ wygrywa Duplicator, gdy $\liminf_i \Omega(q_i)$ jest parzyste.

Definicja

Powiemy, że automat \mathbb{A} akceptuje (\mathcal{M}, s) , gdy Duplicator ma strategię wygrywającą w \mathbb{A} -grze w \mathcal{M} rozpoczynającej się w pozycji (s, q_0) .

Po co nam μ automaty i μ gry?

Twierdzenie

Dla dowolnego μ -automatu \mathbb{A} (nad $\mathcal{P}(\text{Prop})$) istnieje zdanie $\varphi_{\mathbb{A}}$ takie, że dla dowolnych modeli \mathcal{M} oraz punktów $s \in \mathcal{M}$ \mathbb{A} akceptuje (\mathcal{M}, s) dokładnie wtedy, gdy $\mathcal{M}, s \Vdash \varphi_{\mathbb{A}}$. Dla dowolnego zdania φ istnieje μ -automat \mathbb{A}_{φ} taki, że dla dowolnych modeli \mathcal{M} oraz punktów $s \in \mathcal{M}$ \mathbb{A}_{φ} akceptuje (\mathcal{M}, s) dokładnie wtedy, gdy $\mathcal{M}, s \Vdash \varphi$.

Contents

Wstęp

Składnia i semantyka

Proste własności

Automaty i gry dla rachunku μ

Ciągły fragment rachunku μ

Ciągłość, a ciągłość w sensie Scotta

Formuły konstruktywne i ich związki z ciągłymi

Chwytnie ciągłego fragmentu

Klasy formuł $CF(P \cup X)$

$CF(p) \approx$ formuły ciągłe względem p

Definicja ciągłego fragmentu

Definicja

Dla dowolnej zmiennej zdaniowej p formuła φ jest ciągła względem p , gdy dla dowolnego modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$, punktu $s \in M$ oraz wartościowania τ zachodzi:

$\mathcal{M}, s \Vdash_{\tau} \varphi$ dokładnie wtedy, gdy istnieje skończony $F \subseteq V(p)$ taki, że $\mathcal{M}[p := F], s \Vdash_{\tau} \varphi$.

Analogicznie definiujemy ciągłość względem zmiennej:

Formuła φ jest ciągła względem zmiennej x , gdy dla dowolnego modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$, punktu $s \in M$ oraz wartościowania τ zachodzi: $\mathcal{M}, s \Vdash_{\tau} \varphi$ dokładnie wtedy, gdy istnieje skończony $F \subseteq \tau(x)$ taki, że $\mathcal{M}, s \Vdash_{\tau[x:=F]} \varphi$.

Uwaga

Formuła jest ciągła względem $p \in \text{Prop}$, gdy jest **monotoniczna względem p** oraz by ustalić prawdziwość φ w punkcie dowolnego modelu potrzebujemy jedynie informacji o **skończeniu wielu punktach, w których zachodzi p** .

Ciągłość w sensie Scotta

Definicja

Niech $\mathcal{M} = (M, R, V)$ będzie modelem. Rodzinę \mathcal{F} podzbiorów M nazwiemy **skierowaną**, jeżeli dla dowolnych $U_1, U_2 \in \mathcal{F}$ istnieje $U \in \mathcal{F}$ taki, że $U_1 \cup U_2 \subseteq U$.

Zbiór otwarty w topologii Scotta w $\mathcal{P}(M)$ to rodzina \mathcal{O} podzbiorów M domknięta na nadzbiory oraz taka, że dla dowolnej skierowanej rodziny \mathcal{F} takiej, że $\bigcup \mathcal{F} \in \mathcal{O}$ przecięcie $\mathcal{F} \cap \mathcal{O}$ jest niepuste.

Odwzorowanie $f : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$ jest **ciągłe w sensie Scotta**, gdy dla dowolnego zbioru otwartego w sensie Scotta \mathcal{O} zbiór $f^{-1}[\mathcal{O}] = \{f^{-1}(U) \mid U \in \mathcal{O}\}$ jest otwarty w sensie Scotta.

Dla dowolnej zmiennej zdaniowej p zdanie φ jest **ciągłe w sensie Scotta względem p** , gdy dla dowolnego modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$ odwzorowanie $\varphi_p : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$ jest ciągłe w sensie Scotta.

Ciągłość w sensie Scotta cd.

Fakt

Odwzorowanie f jest ciągłe w sensie Scotta dokładnie wtedy, gdy zachowuje sumy skierowane. Czyli dla dowolnej rodziny skierowanej \mathcal{F} zachodzi $f(\bigcup \mathcal{F}) = \bigcup f[\mathcal{F}]$, gdzie $f[\mathcal{F}] = \{f(U) : U \in \mathcal{F}\}$.

Ciągłość w sensie Scotta = ciągłość

Twierdzenie

Zdanie jest ciągłe względem p dokładnie wtedy, gdy jest ciągłe w sensie Scotta względem p .

Dowód:

(\Rightarrow)

Pokazujemy, że dla φ ciągłego względem p φ_p zachowuje sumy skierowane. Jedna inkluzja wynika z monotoniczności φ_p .

Dowodząc drugiej inkluzji korzystamy z ciągłości φ względem p , by wybrać skończony podzbiór $F \in \bigcup \mathcal{F}$ determinujący prawdziwość φ .

Ponieważ \mathcal{F} skierowana istnieje $U \in \mathcal{F}$ takie, że $F \subseteq U$. Z monotoniczności $\mathcal{M}[p := F]$, $s \Vdash \varphi$ pociąga $\mathcal{M}[p := U]$, $s \Vdash \varphi$, a ponieważ $U \in \mathcal{F}$, to $\mathcal{M}[p := \bigcup \mathcal{F}]$, $s \Vdash \varphi$.

Dowód cd.

(\Leftarrow)

Monotoniczność otrzymujemy biorąc dla dowolnych $U \subseteq U'$ rodzinę skierowaną $\mathcal{F} = \{U, U'\}$ – na mocy zachowywania przez φ_p sum skierowanych. Pozostaje, dla $\mathcal{M}, s \Vdash \varphi$ ($s \in \varphi_p(V(P))$) znaleźć skończony podzbiór $F \subseteq V(p)$ taki, że $\mathcal{M}[p := F], s \Vdash \varphi$.

Bierzemy rodzinę skierowaną $\mathcal{F} = \{F \subseteq V(p) : F \text{ – skoczony}\}$ i korzystamy z faktu, że φ_p zachowuje sumy skierowane. Mamy $\varphi_p(V(p)) = \varphi_p(\bigcup \mathcal{F}) = \bigcup \varphi_p[\mathcal{F}]$. Zatem istnieje $F \in \mathcal{F}$ takie, że $s \in \varphi_p(F)$.

Konstruktywne formuły

Definicja

Dla dowolnej zmiennej zdaniowej p zdanie φ jest **konstruktywne względem p** , gdy dla dowolnych modeli $\mathcal{M} = (M, R, V)$ najmniejszy punkt stały odwzorowania $\varphi_p : \mathcal{P}(M) \rightarrow \mathcal{P}(M)$ jest równy $\bigcup_{i=0}^{\infty} \{\varphi_p^i(\emptyset)\}$, gdzie $\varphi_p^0 = \emptyset$ oraz $\varphi_p^{i+1} = \varphi_p \circ \varphi_p^i$.

Zdania ciągłe są konstruktywne

Twierdzenie

Jeżeli zdanie φ jest ciągłe względem p , to jest konstruktywne względem p .

Dowód:

Rozważamy rodzinę $\{\varphi_p^i(\emptyset)\}_{i \in \mathbb{N}}$. Chcemy, by $\varphi_p(\bigcup \mathcal{F}) = \bigcup \mathcal{F}$.
Zauważmy, że \mathcal{F} jest skierowana. Zatem $\varphi_p(\bigcup \mathcal{F}) = \bigcup \varphi_p[\mathcal{F}]$.
Oczywiście $\bigcup \varphi_p[\mathcal{F}] = \bigcup \mathcal{F}$.

Przykłady zdań nieciągłych, a konstruktywnych

Przykład 1.

$\varphi = \Box p \wedge \Box \Box \perp$. φ jest prawdziwe w punktach o głębokości mniejszej niż 2. Mamy $\varphi_p^2(\emptyset) = \varphi_p^3(\emptyset)$. Jednak model może mieć nieskończone rozgałęzienie – φ nie jest ciągła względem p .

Przykład 2.

$\psi = \nu x.(p \wedge \Diamond x)$. ψ jest prawdziwe w punktach, z których istnieje nieskończona ścieżka złożona z punktów, w których p jest prawdziwe. Nie jest ciągłe względem p , natomiast dla wszystkich modeli $\psi_p(\emptyset) = \emptyset$.

Contents

Wstęp

Składnia i semantyka

Proste własności

Automaty i gry dla rachunku μ

Ciągły fragment rachunku μ

Ciągłość, a ciągłość w sensie Scotta

Formuły konstruktywne i ich związki z ciągłymi

Chwywanie ciągłego fragmentu

Klasy formuł $CF(P \cup X)$

$CF(p) \approx$ formuły ciągłe względem p

Charakteryzacja składniowa ciągłego fragmentu

Definicja

Niech $P \subseteq \text{Prop}$ oraz $X \subseteq \text{Var}$. Klasę formuł $\text{CF}(P \cup X)$ definiujemy indukcyjnie:

$$\varphi \longrightarrow \text{T} \mid p \mid x \mid \psi \mid \varphi \vee \varphi \mid \varphi \wedge \varphi \mid \Diamond \varphi \mid \mu y. \chi$$

gdzie $p \in P$, $x \in X$, ψ jest formułą rachunku μ w której nie występują zmienne z $P \cup X$ oraz χ należy do $\text{CF}(P \cup X \cup \{y\})$.

Fakt

Klasy formuł $\text{CF}(P \cup X)$ są domknięte na złożenia, to znaczy: dla dowolnej formuły $\varphi \in \text{CF}(P \cup X \cup \{p\})$ oraz formuły $\psi \in \text{CF}(P \cup X)$ zachodzi $\varphi[\psi/p] \in \text{CF}(P \cup X)$.

Zdania z $CF(p)$ są ciągłe względem p

Dowód:

Indukcja ze względu na budowę φ – pokazujemy, że dla dowolnych $P \subseteq \text{Prop}$ oraz $X \subseteq \text{Var}$ jeżeli $\varphi \in CF(P \cup X)$, to φ ciągła względem wszystkich $p \in P$ oraz $x \in X$.

Krok indukcyjny: $\varphi = \mu y. \chi$, gdzie $\chi \in CF(P \cup X \cup \{y\})$, $p \in P$.

Pokazując monotoniczność φ_p korzystamy jedynie z monotoniczności χ_y .

Pozostaje znaleźć skończony $F \subseteq V(p)$ determinujący prawdziwość φ . Rozważamy \mathcal{F} – rodzinę skończonych podzbiorów $V(p)$.

Dowód cd.

Niech $\chi_y^F(A) = \llbracket \chi \rrbracket_{\mathcal{M}[p:=F], \tau[y:=A]}$ i niech $f(F)$ będzie najmniejszym punktem stałym $\chi_y^F(A)$. Przy założeniu, że $\mathcal{M}, s \Vdash_{\tau} \mu y. \chi$ szukamy $F \in \mathcal{F}$ takiego, że $s \in f(F)$. Weźmy $\mathcal{G} = \{f(F) : F \in \mathcal{F}\}$. \mathcal{G} jest rodziną skierowaną. Wystarczy pokazać, że $\chi_y(\bigcup \mathcal{G}) = \bigcup \chi_y(\mathcal{G})$. Pokazujemy to korzystając z założenia indukcyjnego o ciągłości χ względem y oraz ρ .

$CF(p) \approx$ formuły ciągłe względem p .

Twierdzenie

Zdanie φ jest ciągłe względem p dokładnie wtedy, gdy jest równoważne zdaniu z $CF(p)$.

Dowód:

Wystarczy pokazać implikację w prawą stronę. Niech φ będzie ciągłe względem p . Szukamy $\chi \in CF(p)$ równoważnego φ . Będziemy konstruować skończony zbiór $\Pi \subseteq CF(p)$ taki, że:

$$\varphi \equiv \bigvee \{ \psi : \psi \in \Pi \text{ oraz } \psi \models \varphi \} \equiv_{df} \chi$$

Zbiór Π budujemy przy pomocy automatów o co najwyżej k stanach (k zależy od φ).

Do ilu–stanowych automatów możemy się ograniczyć?

dowód cd.

Niech $\mathbb{A} = (Q, q_0, \delta, \omega)$ będzie μ –automatem związanym ze zdaniem φ . Dla $q \in Q$ niech φ_q będzie zdaniem otrzymanym z \mathbb{A} przez zamianę stanu początkowego z q_0 na q . Definiujemy następujący zbiór zdań $Sort_0$:

$$\bigwedge \{p' : p' \in \text{Prop} - \{p\}, p' \in \sigma\} \wedge \bigwedge \{\neg p' : p' \in \text{Prop} - \{p\}, p' \notin \sigma\}$$

dla $\sigma \subseteq \text{Prop} - \{p\}$. Dla dowolnego punktu $s \in M$ w $Sort_0$ istnieje dokładnie jedna formuła prawdziwa w s .



Do ilu–stanowych automatów możemy się ograniczyć? (2)

dowód cd.

Następnie definiujemy zbiór zdań $Sort1$:

$$\bigwedge \{ \varphi_q[\perp / p] : q \in S \} \wedge \bigwedge \{ \neg \varphi_q[\perp / p] : q \notin S \}$$

dla $S \subseteq Q$.

Wreszcie $Sort2$ to zbiór zdań postaci $\alpha \wedge \nabla \Psi$, dla $\alpha \in Sort0$ oraz $\Psi \subseteq Sort1$, natomiast $\nabla X = \bigwedge \{ \Diamond \varphi : \varphi \in X \} \wedge \Box \bigvee X$.

Podobnie jak w przypadku $Sort0$ w $Sort1$ oraz w $Sort2$ w dowolnym modelu i punkcie s jest dokładnie jedno prawdziwe w s zdanie z $Sort1$ i jedno z $Sort2$.

Zauważmy, że $Sort0$, $Sort1$, $Sort2$ są zbiorami zdań nie zawierających p .

Do ilu–stanowych automatów możemy się ograniczyć? (3)

dowód cd.

Wreszcie definiujemy Π jako zbiór zdań z $CF(p)$ odpowiadających μ –automatom o co najwyżej $|Sort2| \cdot 2^{|Q|+1}$. Ponieważ automatów tych jest skończenie wiele, Π jest skończony.

Pozostaje pokazać, że $\varphi \equiv \bigvee \{ \psi : \psi \in \Pi \text{ oraz } \psi \models \varphi \}$. Wynikanie w lewo jest oczywiste.

$$\varphi \Rightarrow \bigvee \{ \psi : \psi \in \Pi \text{ oraz } \psi \models \varphi \}$$

Założmy, że dla pewnego modelu $\mathcal{M} = (M, R, V)$ i punktu $s \in M$ zachodzi $\mathcal{M}, s \models \varphi$. Szukamy $\psi \in \Pi$ takiego, że $\psi \models \varphi$ oraz $\mathcal{M}, s \models \psi$. Dokładniej chcemy skonstruować automat o co najwyżej $|Sort2| \cdot 2^{|Q|+1}$ stanach \mathbb{A}' odpowiadający formule z $CF(p)$ taki, że \mathbb{A}' akceptuje (\mathcal{M}, s) , oraz $\mathbb{A}' \models \mathbb{A}$, czyli dla dowolnych $\mathcal{M}', s' \in \mathcal{M}$ jeżeli \mathbb{A}' akceptuje (\mathcal{M}', s') , to \mathbb{A} też.

Konstrukcja \mathbb{A}'

Możemy założyć, że \mathcal{M} jest ω -rozszerzonym drzewem o korzeniu s . Ponieważ, φ jest ciągłe względem p istnieje skończony podzbiór $F \subseteq V(p)$ takie, że $\mathcal{M}[p := F], s \Vdash \varphi$. Weźmy T najmniejszy domknięty w dół nadzbiór F . Chcemy, by zbiorem stanów \mathbb{A}' był $T \cup \{a_T\}$, jednak zbiór ten może mieć za dużą moc. Musimy zatem wyekstrahować z każdego punktu z T potrzebną nam informację i utożsamić te punkty, które niosą te same informacje.

Konstrukcja \mathbb{A}' (2)

Dla $t \in \mathcal{M}[p := F]$:

- ▶ $s_2(t)$ – jedyne zdanie z $Sort_2$ prawdziwe w t ,
- ▶ $col(t)$ – kolor t : wynosi 1 gdy $t \in F$ i 0 wpp,
- ▶ $Q(t) = \{q \in Q : \mathcal{M}[p := F], t \Vdash \varphi_q\}$,
- ▶ $r(t) = (s_2(t), Q(t), col(t))$, gdy $t \in T$ oraz a_T wpp.

- ▶ $\mathbb{A}' = (Q', q'_0, \delta', \Omega')$ to μ -automat nad słownikiem $Sort_2 \times \{0, 1\}$,
- ▶ $Q' = \{r(t) : t \in T\} \cup \{a_T\}$,
- ▶ $q'_0 = r(s)$,

Funkcja przejścia i parzystości \mathbb{A}'

$$\delta'(q', (\sigma, i)) = \begin{cases} \{r[R(u)] : u \in T \text{ i } r(u) = r(t)\} & \text{gdy } q' = r(t), \\ \{\{a_T\}, \emptyset\} & \sigma = s_2(t), i = \text{col}(t) \\ \emptyset & q' = a_T \\ & \text{wpp.} \end{cases}$$

$\Omega'(a_T) = 0$, $\Omega'(q') = 1$, dla $q' \neq a_T$.

Zatem aby Duplicator wygrał nieskończoną rozgrywkę musi dojść do a_T i tam już pozostać, w przeciwnym wypadku przegrywa.

Następnie automoat \mathbb{A}' tłumaczymy na zdanie ψ , które ma być równoważne formule z Π . Musimy się upewnić, by otrzymana z \mathbb{A}' formuła nie posiadała p ani żadnej z zmiennej w zasięgu operatora \square – w tym celu definiuje się odpowiednie jej tłumaczenie (jest ono podane eksplicite, jednak dowód poprawności jest koszmarnie długi).

$$\mathcal{M}, s \Vdash \psi \text{ i } \psi \models \varphi$$

Dla $\mathcal{M}, s \Vdash \varphi$ indukcyjnie definiuje się strategię wygrywającą dla Duplikatora w \mathbb{A}' grze.

Dla $\psi \models \varphi$ pokazujemy w jaki sposób ze zbudować strategię wygrywającą Duplikatora w \mathbb{A} grze, korzystając ze strategii uzyskanej wyżej, dla \mathbb{A}' gry.

Rozstrzygalność przynależności do ciągłego fragmentu

Twierdzenie

Rozstrzygalny jest problem, czy dana formuła jest ciągła względem p .

Dowód:

Ustalmy p . Korzystając z dowodu poprzedniego twierdzenia wystarczy obliczyć zbiór Π odpowiadający automatom o co najwyżej $|Sort2| \cdot 2^{|Q|+1}$ stanach. Następnie znajdujemy wszystkie jego podzbiory Ψ i sprawdzamy czy $\varphi \equiv \bigvee \Psi$. Ponieważ rachunek μ jest skończenie aksjomatyzowalny i ma własność skończonych modeli można rozstrzygać czy φ jest równoważne $\bigvee \Psi$.

Złożoność algorytmu rozstrzygnięcia

$4EXPTIME$.

Podsumowanie

- ▶ Można efektywnie i bezstratnie tłumaczyć formuły rachunku μ na automaty i na odwrót,

Podsumowanie

- ▶ Można efektywnie i bezstratnie tłumaczyć formuły rachunku μ na automaty i na odwrót,
- ▶ Pojęcie ciągłości w rachunku μ pokrywa się z pojęciem ciągłości w sensie Scotta,

Podsumowanie

- ▶ Można efektywnie i bezstratnie tłumaczyć formuły rachunku μ na automaty i na odwrót,
- ▶ Pojęcie ciągłości w rachunku μ pokrywa się z pojęciem ciągłości w sensie Scotta,
- ▶ Istnieje charakterystyka składniowa ciągłego fragmentu rachunku μ ,

Podsumowanie

- ▶ Można efektywnie i bezstratnie tłumaczyć formuły rachunku μ na automaty i na odwrót,
- ▶ Pojęcie ciągłości w rachunku μ pokrywa się z pojęciem ciągłości w sensie Scotta,
- ▶ Istnieje charakterystyka składniowa ciągłego fragmentu rachunku μ ,
- ▶ Rozstrzygalny jest problem, czy zdanie jest ciągłe,

Podsumowanie

- ▶ Można efektywnie i bezstratnie tłumaczyć formuły rachunku μ na automaty i na odwrót,
- ▶ Pojęcie ciągłości w rachunku μ pokrywa się z pojęciem ciągłości w sensie Scotta,
- ▶ Istnieje charakterystyka składniowa ciągłego fragmentu rachunku μ ,
- ▶ Rozstrzygalny jest problem, czy zdanie jest ciągłe,
- ▶ Każde zdanie ciągłe jest konstruktywne, ale nie na odwrót.

Problemy otwarte i prawie zamknięte:

- ▶ Czy dla dowolnej formuły konstruktywnej (względem p) ψ istnieje ciągła φ taka, że $\mu p.\varphi \equiv \mu p.\psi$?

Problemy otwarte i prawie zamknięte:

- ▶ Czy dla dowolnej formuły konstruktywnej (względem p) ψ istnieje ciągła φ taka, że $\mu p.\varphi \equiv \mu p.\psi$?
- ▶ Czy rozstrzygalny jest problem konstruktywności formuły?

Problemy otwarte i prawie zamknięte:

- ▶ Czy dla dowolnej formuły konstruktywnej (względem p) ψ istnieje ciągła φ taka, że $\mu p.\varphi \equiv \mu p.\psi$?
- ▶ Czy rozstrzygalny jest problem konstruktywności formuły?
- ▶ Czy konstrukcję automatu \mathbb{A}' z głównego twierdzenia można uniezależnić od modeli i punktów (aby otrzymać niższe górne ograniczenie na złożoność algorytmu rozstrzygającego przynależność do ciągłego fragmentu)?



G. Fontaine

Continuous fragment of the μ -calculus.

CSL 2008: 139–153.



D. Niwiński

Mu-calculus via games (extended abstract).

CSL 2002: 27–43.



D. Niwiński, A. Arnold

Rudiments of mu-calculus.

North Holland 2001.

Dziękuję za uwagę