BUS – Broadcast & Unknown Server

CBR – Constant Bitrate

CDVT – Cell Delay Variation Time

CLIP – Classical IP

CLP – Cell Loss Priority (czy celka jest „nadprogramowa")

DLE – Distributed LANE

EOD – End Of Data (bit ustawiany w celce kończącej pakiet)

ILMI – Interrim (Integrated) Line Management Interface. Przez to urządzenia otrzymują adresy.

LANE – LAN Emulation (ELAN – Emulated LAN)

LEC – LANE Client

LECS – LANE Configuration Server

LES – LANE Server

MBS – Maximum Burst Size

NNI – Network to Network Interface (sygnalizacja między switchami)

NSAP – format adresu ATM

PCR – Peak Cell Rate (maksymalny chwilowy transfer)

POS – Packet over SONET/SDH (Synchronous Digital Hierarchy)

PVC – Permanent Virtual Circuit/Channel

SCR – Sustained Cell Rate (gwarantowany transfer)

SVC – Switched Virtual Circuit (kanał dynamiczny)

UBR – Unspecified Bitrate

UNI – User to Network Interface (sygnalizacja na styku urządzenie – switch)

VBR-{nrt,rt} – Variable Bitrate, (Non-)Realtime

VCI – Virtual Channel ID

VPI – Virtual Path ID