

Marysia Donten

Marysia Donten
Kuba Pochrybniak

Marysia Donten
Kuba Pochrybniak

SimpleX

Marysia Donten
Kuba Pochrybniak

SimpleX

na podstawie

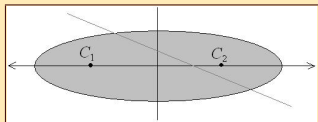
Marysia Donten
Kuba Pochrybniak

SimpleX

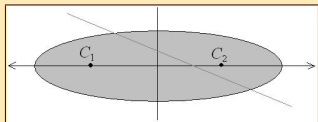
na podstawie

GEM

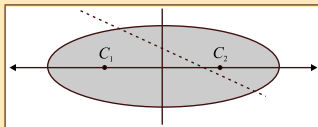
Graphics Editor for METAPOST



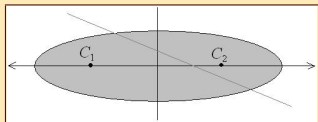
Paint



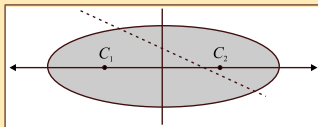
Paint



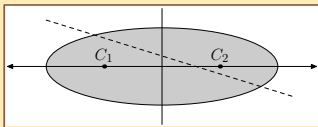
Corel



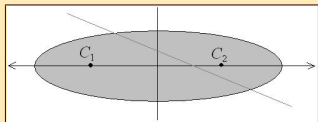
Paint



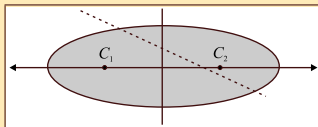
Corel



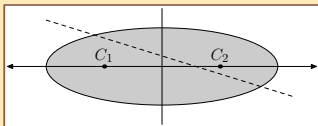
METAPOST



Paint



Corel



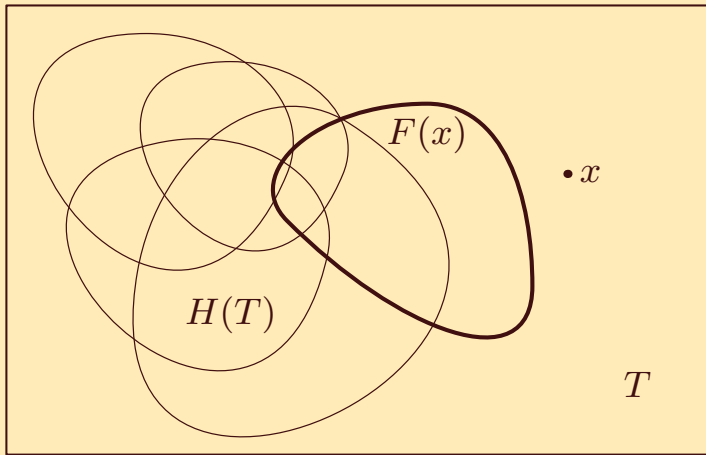
METAPOST

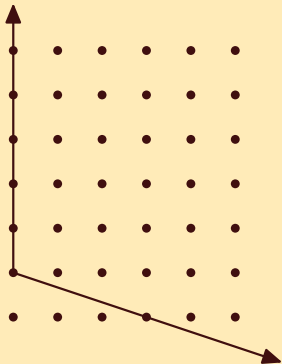
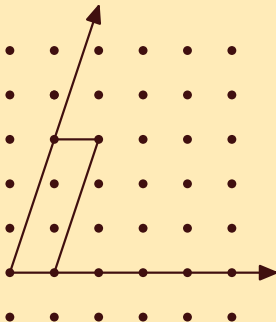


```

beginfig(1);
numeric u;
u = 1cm;
path elipsa;
elipsa = (u, 0)..(0, u)..(-u, 0)..(0,
-u)..cycle;
elipsa := elipsa xscaled 3;
fill elipsa withcolor (0.8, 0.8, 0.8);
draw elipsa;
drawarrow (0, 0)--(4u, 0);
drawarrow (0, 0)--(-4u, 0);
draw (0, -1.5u)--(0, 1.5u);
draw ((-3u, 0)--(4u, 0) rotated -30) shifted
(0, 1.2u) dashed evenly;
dotlabel.top (btex $C_1$ etex, (-1.5u, 0));
dotlabel.top (btex $C_2$ etex, (1.5u, 0));
endfig;

```



σ  σ^V 

Pomysł:

Pomysł:

interfejs Corela

Pomysł:

interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Pomysł:

GEM = interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Pomysł:

GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

- rysowanie

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

- rysowanie
- tłumaczenie rysunku na kod METAPOST

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

- rysowanie
- tłumaczenie rysunku na kod METAPOST
- kompilacja METAPOST

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

- rysowanie
- tłumaczenie rysunku na kod METAPOST
- kompilacja METAPOST
- konwersja do pdf

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

- rysowanie
- tłumaczenie rysunku na kod METAPOST
- kompilacja METAPOST
- konwersja do pdf
- konwersja do png

Pomysł:

SimpleX $\supsetneq$ GEM $\supsetneq$ interfejs Corela + silnik METAPOST-a

Jak to działa?

- rysowanie
 - tłumaczenie rysunku na kod METAPOST
 - kompilacja METAPOST
 - konwersja do pdf
 - konwersja do png
- } przeglądarka

Problemy...

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

- wybór środowiska

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

- wybór środowiska
- hierarchia klas grafiki

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

- wybór środowiska
- hierarchia klas grafiki
- przepisanie programu

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

- wybór środowiska
- hierarchia klas grafiki
- przepisanie programu
- pierwsza wersja — do stycznia

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

- wybór środowiska
- hierarchia klas grafiki
- przepisanie programu
- pierwsza wersja — do stycznia
- kampania reklamowa na MIM ;-)

Problemy...

- wyświetlanie efektów kompilacji
- wywoływanie zewnętrznych programów

Plan akcji

- wybór środowiska
- hierarchia klas grafiki
- przepisanie programu
- pierwsza wersja — do stycznia
- kampania reklamowa na MIM ;-)
- ...co po dwóch latach?

Na początek

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera
- etykiety

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne

Na początek

- przede wszystkim — obiektowość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne
- kompilacja

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne
- kompilacja
- podgląd efektów

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne
- kompilacja
- podgląd efektów
- siatki

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne
- kompilacja
- podgląd efektów
- siatki
- przesłanianie

Na początek

- przede wszystkim — obiektywość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne
- kompilacja
- podgląd efektów
- siatki
- przesłanianie
- dodawanie punktów do krzywych

Na początek

- przede wszystkim — obiektowość
- krzywe Béziera
- etykiety
- współrzędne
- kompilacja
- podgląd efektów
- siatki
- przesłanianie
- dodawanie punktów do krzywych
- przekształcenia afiniczne

Dalsze plany

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów
- menedżer obiektów

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów
- menedżer obiektów
- definiowanie jednostek

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów
- menedżer obiektów
- definiowanie jednostek
- konwersje formatów graficznych

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów
- menedżer obiektów
- definiowanie jednostek
- konwersje formatów graficznych
- zapis i odczyt plików — XML

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów
- menedżer obiektów
- definiowanie jednostek
- konwersje formatów graficznych
- zapis i odczyt plików — XML
- cofanie i przywracanie

Dalsze plany

- pozycjonowanie względne obiektów
- menedżer obiektów
- definiowanie jednostek
- konwersje formatów graficznych
- zapis i odczyt plików — XML
- cofanie i przywracanie
- edytor tekstowy

Kierunki rozwoju programu

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami T_EX-owymi

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami T_EX-owymi
- konstrukcje geometryczne

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami T_EX-owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami T_EX-owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami $\text{\TeX}$ -owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami $\text{T}_\text{E}\text{X}$ -owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji
- bardziej skomplikowane siatki

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami T_EX-owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji
- bardziej skomplikowane siatki
- przezroczystość

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami $\text{T}_\text{E}\text{X}$ -owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji
- bardziej skomplikowane siatki
- przezroczystość
- wsparcie tworzenia slajdów

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami $\text{\TeX}$ -owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji
- bardziej skomplikowane siatki
- przezroczystość
- wsparcie tworzenia slajdów
- wstawianie grafiki rastrowej

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami $\text{\TeX}$ -owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji
- bardziej skomplikowane siatki
- przezroczystość
- wsparcie tworzenia slajdów
- wstawianie grafiki rastrowej
- baza szablonów

Kierunki rozwoju programu

- integracja z plikami $\text{\TeX}$ -owymi
- konstrukcje geometryczne
- trójwymiarowa edycja krzywych i nie tylko
- wykresy funkcji
- bardziej skomplikowane siatki
- przezroczystość
- wsparcie tworzenia slajdów
- wstawianie grafiki rastrowej
- baza szablonów
- ...

Potencjalni użytkownicy

Potencjalni użytkownicy

- student

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz
- dziedziny:

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz
- dziedziny: mat

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz
- dziedziny: mat-inf

Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz
- dziedziny: mat–inf–fiz

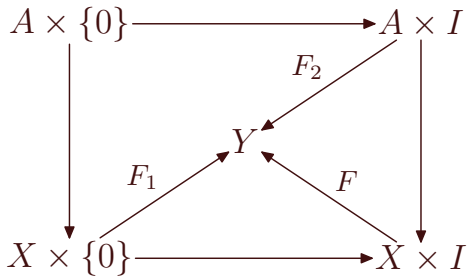
Potencjalni użytkownicy

- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz
- dziedziny: mat–inf–fiz–chem

Potencjalni użytkownicy

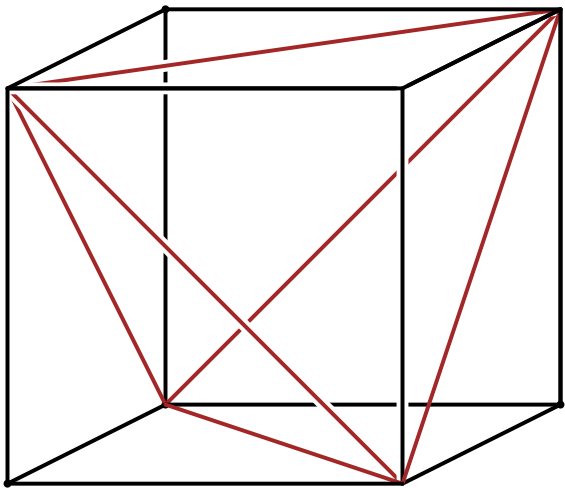
- student
- doświadczony pracownik naukowy
- nauczyciel
- METAPOST-owy wymiatacz
- dziedziny: mat–inf–fiz–chem

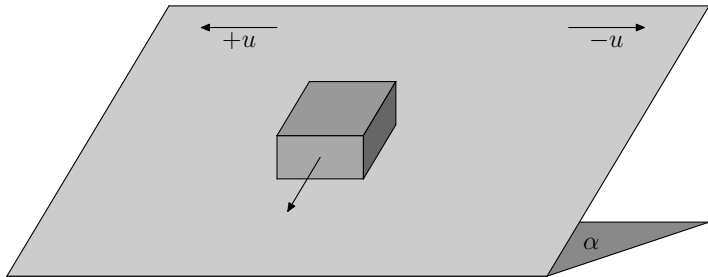
W semestrze letnim będziemy szukać testerów!

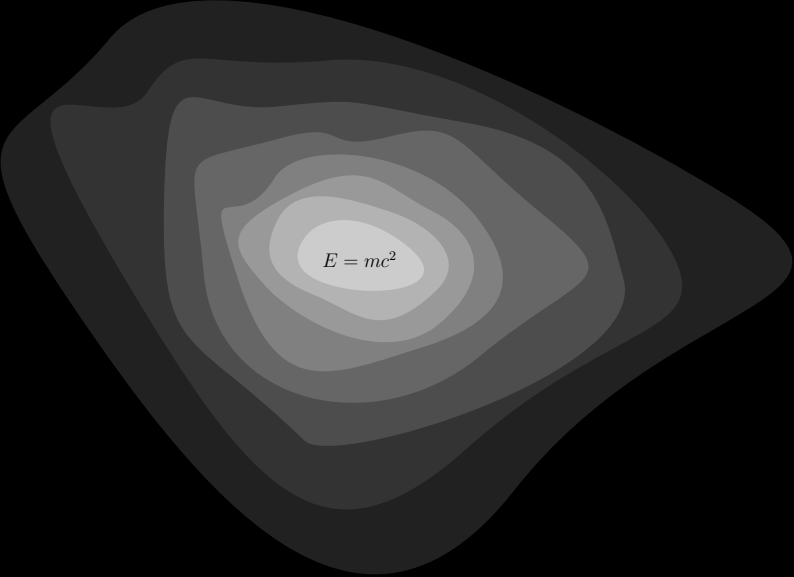


$$F|_{X \times \{0\}} = F_1$$

$$F|_{A \times I} = F_2$$





A grayscale contour plot with a central peak. The peak is the lightest gray and contains the text $E = mc^2$. It is surrounded by several concentric, irregularly shaped rings of increasing darkness, representing a gradient or field. The overall shape is roughly diamond-like, with the peak centered slightly towards the top-left.

$E = mc^2$



